**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

| CURSO: | Proyecto 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Golf ev3 |
| GRUPO: | (5B) |

| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (15/8)** | ASISTENTES: Nelson Ramirez,Cristofer Pinto, Alvaro Guarachi, Jose Escalante, Matias Suazo. |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Se designó los roles de cada integrante. 2. Se escogió el diseño final que tendrá el robot Lego ev3. 3. Se empezó a desarrollar la Bitacora 2. 4. Se empezó a desarrollar la wiki en Redmine. 5. Se terminó de armar al robot. 6. Se instaló el Sistema Operativo al Robot. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Continuar trabajando con Redmine(Wiki). 2. Empezar con la programación del robot. 3. Investigar sobre la programación del robot. 4. Estudiar o Investigar la Librería ev3 dev lang-python. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo programar el robot Lego mindstorms ev3? 2. ¿Cómo funciona el robot lego mindstorms ev3? 3. ¿Cómo funciona Ubuntu en Linux? |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/09/2023 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Comenzar con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**Rs**:Jose Escalante, Alvaro Guarachi, Nelson Ramirez, Cristofer Pinto y Matias Suazo).    1. Construcción de la base. 2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**Rs**: Alvaro Guarachi).    1. Publicar en la wiki de Redmine(**Rs**:Cristofer Pinto).    2. Subir archivos y documentos 3. Trabajar en la bitácora semanal (**Rs**: Nelson Ramirez). 4. Programación del Robot(**Rs**: Nelson Ramirez y Jose Escalante). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Programación del Robot(Codificación, Diseño). 2. Nombre de grupo |