



## BITÁCORA DE AVANCE N°2

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Golf master
GRUPO:	2B

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> 17/08/2023	Integrantes: Kary Tudela, Mario Villalobos, Ruben Salas, Sebastian Caceres, Vaitheare Gomez	
<b>DESARROLLO</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Se continúa la investigación del armado del robot en función de encontrar lo más adecuado para el programa.</li><li>2. Instalación de linux en los equipos.</li><li>3. Investigación de los requerimientos previos en los equipos usados para trabajar en el código.</li><li>4. Modificaciones físicas del robot enfocado en la funcionalidad del mismo.</li></ol>	
<b>SUGERENCIAS</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Seguir trabajando con redmine y comenzar a modificar el código propuesto.</li><li>2. Investigar sobre las librerías de python requeridas para programar el robot</li></ol>	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. ¿Cómo completar el armado del robot en función de las acciones que hará el robot ?</li><li>2. Investigación acerca de patrones complejos a ejecutar</li><li>3. Como modificar el código que ejecute opciones ya definidas por nosotros</li><li>4. Instalación de las librerías y requerimientos que necesitamos para iniciar el código</li></ol>	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	24/08/2023
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. seguir con el armado del robot, siguiendo las distintas etapas. (Responsable: Mario Villalobos, Ruben Salas)</li><li>2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal (Responsables: Vaitheare Gomez)</li><li>3. Avanzar en la adaptación del código para el programa.(Responsables: Kari Tudela, Sebastian Caceres)</li><li>4. Trabajar en la bitácora semanal (Responsable : Vaitheare Gomez)</li></ol>



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ  
ESCUELA UNIVERSITARIA DE INGENIERÍA INDUSTRIAL, INFORMÁTICA Y DE  
SISTEMAS  
ÁREA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



	<b>TEMAS A TRATAR</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Decidir la complejidad del armado y programa del robot.</li><li>2. Investigar sobre modelos a seguir y procesos de código.</li></ol>
--	-----------------------	---