**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Lego EV3 Mini Golf Robot |
| GRUPO: | 2A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 2 (21/8)** | ASISTENTES: Brian López, Karen Mamani, Angie Martínez, Polette Montt, Bastián Sucso  |
| **DESARROLLO** | 1. Proseguimos con el proceso de construcción del robot.
2. Mantuvimos la actualización constante del progreso de esta semana en la plataforma Redmine.

3. Iniciamos la fase de investigación del sistema del robot, con el objetivo de dar inicio a la programación. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Conceptualizar el logotipo y seleccionar un nombre para el robot.
2. Continuar con la indagación del sistema del robot.
3. Iniciar el proceso de programación.
4. Finalizar la construcción del robot.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cuál es la manera para finalizar la construcción del robot cuando nos faltan algunas piezas?2. ¿Qué otras opciones existen para potenciar el desempeño general del robot mediante diferentes mecanismos?3. ¿Cuál es el enfoque inicial para desarrollar los programas de codificación destinados al robot? |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO EV3 Mini Golf Robot1) Finalizar el armado del robot (**R**: Karen Mamani).2) Encargarse de la elaboración de informes, así como de la captura de imágenes y videos que muestren el progreso semanal. (**R**: Angie Martínez). a) Publicar la información en la wiki de Redmine. b) Subir archivos y documentos relacionados.3) Trabajar en la bitácora semanal para registrar las actividades y avances. (**R**: Polette Montt).4) Avanzar en la adaptación del código necesario para el programa del robot. (**R**: Bastián Sucso, Brian López).5) Realizar avances en la confección de la Carta Gantt, planificando las etapas del proyecto. (**R**: Bastián Sucso). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Formulación del Proyecto.
2. Preparación de la Presentación de formulación del Proyecto
3. Construcción del robot EV3
4. Instalación del Sistema Operativo ev3dev
 |