**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyecto 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Mini Golf ev3 |
| GRUPO: | 3B |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

| **FECHA DE SESIÓN:**  **26-08-23** | ASISTENTES: Denis Condori, Esteban Gutierrez, Fernando Klinger, Ignacio Gallardo y Martin Salinas. | |
| --- | --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1.- Se sigue trabajando en la construcción del robot de mini golf.  2.- Se logró formatear la SD del ev3.  3.- Se instaló el sistema operativo ev3dev en el robot LEGO ev3.  4.- Se logró establecer una comunicación SSH entre el notebook y el robot.  5.- Se probó un pequeño programa en el robot para probar la librería ev3dev2  6.- Modificaciones en el diseño de las horquillas del ev3 | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Comprender el uso correcto de la biblioteca ev3dev para desarrollar el código de la manera mas optima. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Finalizar armado del robot de mini golf. 2. Conectar los motores a las horquillas y probar funcionamiento. 3. Desarrollar el funcionamiento del brazo del ev3 para que le pegue a la pelota. 4. Ejecutar tareas más complejas en el robot. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/09/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Comenzar con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Martin Salinas, Denis Condori ).  * Construcción de la base.  1. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLES:** Fernando Klinger, Ignacio Gallardo)  * Publicar en la wiki redmine * comentar  1. Elaborar el registro de actividades semanales. (**RESPONSABLES**: Denis Condori). 2. Crear el código base de funcionamiento y el código de comunicación con el robot ev3. (**RESPONSABLES**: Esteban Gutierrez , Fernando Klinger) 3. Determinar la física del golpe de una pelota de mini golf. (**RESPONSABLES**: Ignacio Gallardo) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Informe y presentación |