**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Princesita ev3 |
| GRUPO: | HIO |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (21/08)** | **ASISTENTES:**  Melisa Huanca, Liliana Gálvez, Cristian Huanca, Byron Santibáñez, Tihare Cabello. |
| **DESARROLLO** | 1. Se reestructura el robot, con el modelo 2. 2. Se empieza con el diseño del logo del proyecto Princesita. 3. Se termina la experimentación del sistema operativo a usar y se comienza la instalación del programa de ev3. 4. Se inicia la creación y diseño del logo. 5. Se tienen problemas en la instalación del USB del ev3. 6. Se resuelven los problemas de la instalación del USB del ev3 e inicia la programación de las funciones del robot. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Aprender a usar el sistema operativo con el que se necesita para programar el robot. 2. Aprender a usar el programa de ev3 para empezar la programación del robot. 3. Buscar formas para instalar el USB del ev3. 4. Estudio de librería de ev3 y de Python. 5. Indagar y estudio de las funciones del ev3. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo se instala el micro SD? 2. ¿Cómo hacer funcionar el programa de ev3? 3. ¿Qué funciones son las necesarias para utilizar el ev3? 4. ¿Cómo se puede empezar a usar la ‘Wiki’? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 25/08/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**   1. Comenzar con el primer informe y presentación del proyecto Princesita. (**RS**: Melisa Huanca, Byron Santibáñez, Liliana Gálvez, Cristian Huanca, Tihare Cabello.) 2. Generar fotos y videos del avance semanal. (**RS**: Liliana Gálvez, Tihare Cabello.) 3. Instalación del USB del ev3. (**RS**: Cristian Huanca, Byron Santibáñez.) 4. Estudio y programación de las funciones del robot. (**RS**: Cristian Huanca, Byron Santibáñez) 5. Diseño del logo del proyecto. (**RS**: Melisa Huanca, Liliana Gálvez.) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Primer Informe y presentación. 2. Utilización de Wiki. 3. Codificación de las funciones del robot. 4. Codificación de las funciones principales del robot ev3. |