**BITÁCORA DE AVANCE**

**(Semana 2)**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Machine EV3 G |
| GRUPO: | A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (15/8)** | ASISTENTES: Cristian Sánchez, Sergio Rabanal, Valentina Álvarez, Jean Pier Duran, César Jiménez |
| **DESARROLLO** | 1. Sé realizo la instalación del Sistema Operativo - Linux Ubuntu desde un pen drive. 2. Sé comenzó a trabajar con el informe y partes de la presentación de la semana 5. 3. Seguimos con la elaboración del robot y se solicitaron más piezas del set LEGO MINDSTROM EV3. 4. Se intentó realizar la conexión entre el notebook y la caja EV3. (sin éxito) 5. Se realizó instalación del Sistema operativo del dispositivo EV3. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Pensar en el diseño estético del robot LEGO MINDSTROM EV3. 2. Establecer horarios de trabajo en la semana. 3. Conseguir diseños alternativos para posible cambio. 4. Investigación a fondo sobre las librerías y el dispositivo EV3 para realizar la conexión. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Definir cuál será el diseño final para nuestro robot 2. Instalación de los S.O de EV3 y Ordenador. 3. ¿Quién preparará la presentación? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 23/08/2023 |
| **SEMANAL** | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  1) Formulación del Proyecto (R: **Jean Pier Duran**) 2) Preparación de la Presentación de Formulación del Proyecto (R: **Cristian Sánchez, Sergio Rabanal**) 3) Construcción del robot EV3 (R: **Valentina Álvarez**, **César Jiménez**) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Armado del robot (Inventario, Diseño e Implementos extras). 2. Implementación del código. 3. Recopilación de archivos (Imágenes, Documentos) para preparar la presentación. 4. Conexión entre la caja EV3 y el Notebook. |