**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyectos 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Golf ev3 |
| GRUPO: | 3 |

| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 2 (21/8)** | ASISTENTES: Fabián Díaz, Andrea Navia, Juan Casilla, Jordan Nina, Oscar Rolack. |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Hicimos nuevamente el recuento de las piezas y fue necesario traer piezas adicionales para su realización. 2. Trabajar en el armado del robot a través de videos e imágenes. 3. Trabajar en el cambio de la base del robot. 4. Realizar registro de tareas en la carta Gantt en relación a nuestro proyecto. 5. Registro de las bitácoras del proyecto. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Trabajar con Redmine, subir documentos. 2. Trabajar y aprender a utilizar el sistema operativo Linux. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo será el armado del robot? 2. ¿Cómo vincular el robot con el computador linux? 3. ¿Cómo codificar programas para el robot? |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2023 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Trabajar en el armado del robot, (**R**: Oscar Rolack, Andrea Navia).    1. Construcción de la base del robot.    2. implementación de un sensor de movimiento.    3. Implementación de una iluminación. 2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**Rs:** Andrea Navia, Oscar Rolack).    1. Publicar en la wiki de Redmine.    2. Subir archivos y documentos. 3. Trabajar en la bitácora semanal. (**R**: Fabian Diaz). 4. Trabajar en la carta Gantt. (**R**: Juan Casilla). 5. Programar tarjeta SD y realizar pruebas. (**RS:** Jordan Nina, Oscar Rolack) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Diseñar una interfaz gráfica para nuestro programa. 2. Trabajar y estudiar la librería de python ev3 dev. |