**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyectos 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Golf ev3 |
| GRUPO: | 3  |

| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 2 (21/8)** | ASISTENTES: Fabián Díaz, Andrea Navia, Juan Casilla, Jordan Nina, Oscar Rolack. |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Hicimos nuevamente el recuento de las piezas y fue necesario traer piezas adicionales para su realización.
2. Trabajar en el armado del robot a través de videos e imágenes.
3. Trabajar en el cambio de la base del robot.
4. Realizar registro de tareas en la carta Gantt en relación a nuestro proyecto.
5. Registro de las bitácoras del proyecto.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Trabajar con Redmine, subir documentos.
2. Trabajar y aprender a utilizar el sistema operativo Linux.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo será el armado del robot?
2. ¿Cómo vincular el robot con el computador linux?
3. ¿Cómo codificar programas para el robot?
 |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2023 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31. Trabajar en el armado del robot, (**R**: Oscar Rolack, Andrea Navia).
	1. Construcción de la base del robot.
	2. implementación de un sensor de movimiento.
	3. Implementación de una iluminación.
2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**Rs:** Andrea Navia, Oscar Rolack).
	1. Publicar en la wiki de Redmine.
	2. Subir archivos y documentos.
3. Trabajar en la bitácora semanal. (**R**: Fabian Diaz).
4. Trabajar en la carta Gantt. (**R**: Juan Casilla).
5. Programar tarjeta SD y realizar pruebas. (**RS:** Jordan Nina, Oscar Rolack)
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Diseñar una interfaz gráfica para nuestro programa.
2. Trabajar y estudiar la librería de python ev3 dev.
 |