**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

| CURSO: | Proyecto 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Golf ev3 |
| GRUPO: | 4B |

| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 3 (22/8 - 25/8)** | ASISTENTES: Diego López, Sebastian Becerra, Bryan Vega, Gustavo Morales |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Se comienza codificación en pc para configurar robot
2. Se aprende a codificar para configurar robot (primer avance hola mundo!)
3. 3. Se edita y rearma robot
4. Se une nuevo integrante al grupo (Sergio Huanca) y se le asigna una tarea
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Meterle mano a python y linux
2. Dejar bien claro tiempos estipulados de trabajo
3. Dejar claras tareas grupo
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo programar y hacer funcionar robot?
2. ¿En dónde va a ir brazo robot para que golpee pelota golf?
 |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | Semana 4 (29/08) |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31. Editar robot y darle forma para que golpee pelota golf (**R**: Diego López, Bryan Vega, Gustavo Morales).
2. Actualización y generación videos/fotos del avance semanal wiki. (**Rs**: Sergio Huanca).
3. Trabajar bitácora semanal y carta gantt (**R**: Sebastian Becerra).
4. Se sube a redmine cada viernes terminando la semana bitácora (documentos) Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**R**: Diego López, Gustavo Morales).
5. Determinar Sistema de Disparos (**R**: Bryan Vega)
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Funcionalidad robot (Programación y codificación movimientos).
2. Utilización sensores robot
 |