**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Golfennheimer V1 |
| GRUPO: | GRUPO 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | Semana 2 (21 de Agosto – 25 de Agosto)ASISTENTES: Bruno Améstica, Jorge Cáceres, Ignacio Garrido, Katalina Oviedo, Fernando Pizarro |
| **DESARROLLO** | 1. Construcción del robot cerca de finalización, solamente faltando la estructura requerida que permita movimiento.
2. Se instaló ev3dev en el bloque EV3 MINDSTORMS.
3. Se subieron fotos del robot a la plataforma Redmine.
4. Se empezó a ocupar el sistema operativo Linux.
5. Escritura semanal de carta Gantt y Bitácora.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Investigar como lograr que el robot pueda moverse.
2. Añadir texto a la página de wiki en Redmine.
3. Empezar a programar en Python con ev3dev.
4. Terminar construcción de robot.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Como podemos lograr que el robot pueda moverse?
2. ¿Cómo funciona la programación de Python con ev3dev?
3. ¿Como luce un código funcional de ev3dev y como podemos recrearlo?
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31. Terminar de construir el robot (**R**: Jorge Cáceres, Bruno Améstica).
	1. Añadir ruedas al robot, y que funcionen.
2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Ignacio Garrido, Bruno Améstica).
	1. Publicar en la wiki de Redmine.
	2. Subir archivos y documentos.
3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Fernando Pizarro).
4. Trabajar en el código y como funciona. (**R**: Katalina Oviedo, Fernando Pizarro).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Armado del robot. (Diseño, construcción, implementación del software)
2. Programación en Python.
 |