**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Golfennheimer V1 |
| GRUPO: | GRUPO 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | Semana 2 (21 de Agosto – 25 de Agosto)  ASISTENTES: Bruno Améstica, Jorge Cáceres, Ignacio Garrido, Katalina Oviedo, Fernando Pizarro |
| **DESARROLLO** | 1. Construcción del robot cerca de finalización, solamente faltando la estructura requerida que permita movimiento. 2. Se instaló ev3dev en el bloque EV3 MINDSTORMS. 3. Se subieron fotos del robot a la plataforma Redmine. 4. Se empezó a ocupar el sistema operativo Linux. 5. Escritura semanal de carta Gantt y Bitácora. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Investigar como lograr que el robot pueda moverse. 2. Añadir texto a la página de wiki en Redmine. 3. Empezar a programar en Python con ev3dev. 4. Terminar construcción de robot. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Como podemos lograr que el robot pueda moverse? 2. ¿Cómo funciona la programación de Python con ev3dev? 3. ¿Como luce un código funcional de ev3dev y como podemos recrearlo? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Terminar de construir el robot (**R**: Jorge Cáceres, Bruno Améstica).    1. Añadir ruedas al robot, y que funcionen. 2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Ignacio Garrido, Bruno Améstica).    1. Publicar en la wiki de Redmine.    2. Subir archivos y documentos. 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Fernando Pizarro). 4. Trabajar en el código y como funciona. (**R**: Katalina Oviedo, Fernando Pizarro). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Armado del robot. (Diseño, construcción, implementación del software) 2. Programación en Python. |