**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Golf EV3 |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 2 (21/8)** | ASISTENTES: Diego Ferrada, Fabian Quezada, Javier Huanca, Joshua Jara y Maykol Bravo |
| **DESARROLLO** | 1. Se siguió el armado del robot. 2. Colocamos los sensores y testeamos los movimientos del robot. 3. Iniciamos la codificación. 4. Se dio inicio a la carta Gantt. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Estudio de la librería ev3dev-lang-python. 2. Desarrollar la wiki antes de la fecha establecida. 3. Mejorar la estabilidad del robot. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Implementar mejoras en el código actual del programa. 2. Trabajar en la wiki que solo en la construcción. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/08/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  1. Continuamos con el armado del robot. (**RESPONSABLES**: Maykol Bravo, Fabian Quezada, Joshua Jara)  2. Avanzamos en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Joshua Jara, Fabian Quezada)  3. Empezamos a trabajar en la carta Gantt. (**RESPONSABLES:** Diego Ferrada, Javier Huanca) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Comprensión y adaptación del proyecto LEGO EV3 GUN. 2. Armado del robot EV3. 3. Instalación del Sistema Operativo ev3dev. |