



BITÁCORA DE AVANCE N°1

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Golf master
GRUPO:	2B

FECHA DE SESIÓN: 17/08/2023	Integrantes: Kary Tudela, Mario Villalobos, Ruben Salas, Sebastian Caceres, Vaitheare Gomez	
DESARROLLO	1.- Se empezó a trabajar en la plataforma redmine, de la misma manera aprender a utilizarlo. 2.- Comenzó la investigación de patrones "hoyo en uno" en función de encontrar los más adecuados para el programa. 3.- Se recopilaron todas las piezas del robot, con excepción de algunas que no estaban disponibles y se comenzó con el armado del mismo, siguiendo el prototipo propuesto en clases.	
SUGERENCIAS	1. Empezar a trabajar con redmine y comenzar a hacer la conexión del pc a el robot	
CUESTIONES A RESOLVER	1. ¿Cómo completar el armado del robot, sin las piezas que nos faltan? 2. Investigación acerca de este deporte y si tiene algunos patrones a seguir con los que podamos realizar la conexión robot-golf 3. ¿Que enfoque usaremos para desarrollar los programas de codificación destinados al robot?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	18/08/2023
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO Jefe de Grupo: Kary Tudela Documentación: Ruben Salas , Vaithiare Gomez Programación: Kary Tudela Construcción del Robot: Mario Villalobos , Ruben Salas
	TEMAS A TRATAR	1. Investigar procesos de armado del robot.