**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

| CURSO: | Proyectos 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto Golf ev3 |
| GRUPO: | (5B) |

| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 1 (15/8)** | ASISTENTES: Nelson Ramirez,Cristofer Pinto, Alvaro Guarachi, Jose Escalante. |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Se ingresó en la plataforma Redmine.
2. Se comenzó a experimentar con las piezas del robot Lego ev3.
3. Se empezó a desarrollar la Bitacora 1.
4. Se investigó el posible diseño del robot.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar a trabajar con Redmine.
2. Escoger los roles de los integrantes del grupo
3. Elegir el diseño final que tendrá el robot.
4. Encontrar un quinto integrante para el grupo.
5. Repasar programación.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo programar el robot Lego mindstorms ev3?
2. ¿Cómo funciona el robot lego mindstorms ev3?
 |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 26/08/2023 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31. Comenzar con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**Rs**:Jose Escalante,Cristofer Pinto, Nelson Ramirez y Alvaro Guarachi).
	1. Construcción de la base.
2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**Rs**: Alvaro Guarachi).
	1. Publicar en la wiki de Redmine.
	2. Subir archivos y documentos
3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Nelson Ramirez).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Armado del robot (Inventario, Complejidad, Diseño e Implementos extras).
2. Definir responsables de grupo.
 |