**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Golf ev3 |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (15/8)** | ASISTENTES: Diego Ferrada, Fabian Quezada, Javier Huanca, Joshua Jara y Maykol Bravo |
| **DESARROLLO** | 1. Comenzamos a trabajar en la plataforma Redmine, y de igual forma, aprendimos a utilizarlo. 2. Se dio inicio a la investigación de armado del robot en general. 3. Se realizo un inventario de todas las piezas del robot; algunas piezas no estaban presentes y se empezó con la planificación del armado del mismo. 4. Se dio inicio al registro de las bitácoras del proyecto. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar a aprender a trabajar en Redmine y comenzar el armado del robot. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo completar el armado del robot, sin las piezas que nos faltan? 2. ¿Qué funciones cumplirá el robot con el código? 3. ¿Cómo empezar a codificar programas para el robot? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 18/08/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Comenzar con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**Responsables**: Maykol Bravo, Diego Ferrada, Joshua Jara).    1. Construcción de la base. 2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**Responsables**: Maykol Bravo, Fabian Quezada).    1. Publicar en la wiki de Redmine.    2. Subir archivos y documentos. 3. Trabajar en la bitácora semanal. (**Responsable:** Javier Huanca). 4. Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**Responsables**: Diego Ferrada, Fabian Quezada). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Armado del robot (Inventario, Complejidad, Diseño e Implementos extras). 2. Definir responsables de grupo. 3. Investigar procesos de armado del robot. |