**BITÁCORA DE AVANCE**

**(Semana 1)**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Machine EV3 G |
| GRUPO: | A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (15/8)** | ASISTENTES: Cristian Sánchez, Sergio Rabanal, Valentina Álvarez, Jean Pier Duran, César Jiménez |
| **DESARROLLO** | 1. Se empezó a trabajar en la plataforma REDMINE, y de la misma manera, aprendimos a utilizarlo. 2. Sé comenzó a realizar prototipos del manual para familiarizarnos con los Instrumentos. 3. Se realizó inventario de todas las piezas del equipo de LEGO MINDSTORMS EV3. 4. Se dio inicio al registro semanal de las bitácoras del proyecto. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar a trabajar con REDMINE y comenzar a idear nuevos implementos externos para el mejoramiento del robot. 2. Instigar en ser rigurosos y diligentes con la plataforma REDMINE, con el registro de tareas y documentos relevantes para la documentación formal del proyecto. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Designar Responsabilidades para Informe Final, Carta Gantt, Manual de Usuario, Bitácoras Semanales, Código del dispositivo. 2. Definir cuál será el diseño final para nuestro robot siguiendo el prototipo visto en clases con la temática de Golf. 3. ¿Cómo Instalar el Sistema Operativo Linux? (Versión no especificada). |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 23/08/2023 |
| **SEMANAL** | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Comenzar con el armado del robot. (**R**: Todos los Integrantes del Grupo). 2. Instalar el Sistema Operativo solicitado.(R: César Jiménez, Sergio Rabanal). 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: César Jiménez). 4. Empezar con las actividades semanales en la Carta Gantt (R: Cristian Sánchez). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Armado del robot (Inventario, Diseño e Implementos extras). 2. Planificación para la implementación del código. |