**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyectos 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Lego EV3 Mini Golf Robot |
| GRUPO: | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (16/8)** | ASISTENTES: Brian López, Karen Mamani, Angie Martínez, Polette Montt, Bastián Sucso |
| **DESARROLLO** | 1. Iniciamos nuestra labor en la plataforma Redmine y aprendimos su manejo de manera simultánea.  2. Empezamos a investigar sobre la construcción del robot en su conjunto.  3. Comenzamos a registrar las bitácoras del proyecto.  4. Asignamos las tareas a cada miembro del equipo para llevar a cabo. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Iniciar la colaboración en Redmine y explorar nuevas ideas para mejorar el robot mediante implementos externos.  2. Fomentar un enfoque riguroso y diligente en el uso de la plataforma Redmine, asegurando el registro preciso de tareas y documentos esenciales para la documentación formal del proyecto. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cuál es la manera para finalizar la construcción del robot cuando nos faltan algunas piezas?  2. ¿Qué otras opciones existen para potenciar el desempeño general del robot mediante diferentes mecanismos?  3. ¿Cuál es el enfoque inicial para desarrollar los programas de codificación destinados al robot? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 21/08/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO EV3 Mini Golf Robot  1) Proseguir con el armado del robot, abordando múltiples etapas. (**R**: Karen Mamani).  2) Encargarse de la elaboración de informes, así como de la captura de imágenes y videos que muestren el progreso semanal. (**R**: Angie Martínez).  a) Publicar la información en la wiki de Redmine.  b) Subir archivos y documentos relacionados.  3) Trabajar en la bitácora semanal para registrar las actividades y avances. (**R**: Polette Montt).  4) Avanzar en la adaptación del código necesario para el programa del robot. (**R**: Bastián Sucso, Brian López).  5) Realizar avances en la confección de la Carta Gantt, planificando las etapas del proyecto. (**R**: Bastián Sucso). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Armado del robot (Inventario, Nivel de complejidad, Diseño y Componentes adicionales). |