**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Princesita ev3 |
| GRUPO: | HIO |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 1 (14/08)** | **ASISTENTES:** Melisa Huanca, Liliana Gálvez, Cristian Huanca, Byron Santibáñez, Tihare Cabello. |
| **DESARROLLO** | 1. Se dio inicio a la organización del grupo.
2. Se hizo recuento de todas las piezas del robot. Había piezas que no se encontraban en la caja (buscando las que faltaban) y se empezó con la planificación del robot.
3. Se empezó a indagar sobre el armado del robot en general.
4. Se inicio la construcción de una base para el robot.
5. Se terminó el boceto del robot. Se mejora y se cambian partes del robot que no resistían.
6. Se replantea la construcción del robot.
7. Se dio inicio a las bitácoras del proyecto.
8. Se organizaron todas las reuniones del grupo.
9. La construcción del modelo 1 del robot se descartó debido a problemas de movilidad.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar la carta Gantt y la utilización de Redmine.
2. Ser minuciosos en la construcción del robot.
3. Empezar a hacer otras partes del proyecto (Codificación, desarrollo de la documentación).
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo se utiliza Redmine?
2. ¿Cómo se empieza a codificar las instrucciones para el robot?
3. ¿Cómo se instala el SO necesario?
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 18/08/2023 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**1. Comenzar el armado del robot (RS: Cristian Huanca, Byron Santibáñez, Tihare Cabello, Melisa Huanca).
2. Trabajar en la Bitácora semanal (R: Tihare Cabello).
3. Generar fotos del avance (RS: Cristian Huanca, Liliana Gálvez, Tihare Cabello).
4. Modificación del modelo 1 del robot (RS: Cristian Huanca, Byron Santibáñez, Melisa Huanca, Tihare Cabello).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Organización de la documentación y la instalación del lenguaje de programacion y el sistema operativo (Python, Linux).
2. Organización de las fechas de reuniones.
3. Modificación del modelo 1 del robot, debido a problemas de desplazamiento. Se descarto el modelo 1.
4. Discutir sobre el diseño del modelo 2.
5. Reflexionar acerca del logo del grupo.
 |