**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

| CURSO: | Proyecto 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Golf ev3 |
| GRUPO: | 4 |

| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (15/8 - 18/8)** | ASISTENTES: Diego López, Sebastian Becerra, Bryan Vega, Gustavo Morales  JUSTIFICADOS: Bryan Vega (Salud) |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Se configuró login y empezó a usarse plataforma redmine (Ayudante presenta su uso carta gantt-wiki al igual que bitacoras) 2. Se contó que estuvieran todas las piezas y se procedió a interactuar y armar robot basado en manual usuario 3. Se dio inicio al registro de las bitácoras del proyecto |
| **SUGERENCIAS** | 1. Usar primer robot bosquejo armado para experimentación, editarlo, mejorarlo y darle forma a proyecto golf 2. Cumplir con los plazos estipulados para la entrega de cada uno de los materiales y ser constantes en su trabajo 3. LLegar a la hora a la clase |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo usar la app ev3 en android para posteriormente manipular nuestro proyecto? 2. ¿De qué forma podemos implementar el robot inicial (bosquejo) de tal manera que tenga brazo y se acomode a las condiciones solicitadas? 3. ¿Cómo proceder a codificar robot para posterior uso práctico? |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | Semana 2 (22/08) |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Modificar con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**R**: Diego López, Bryan Vega).    1. Construcción de la base. 2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**Rs**: Sebastian Becerra).    1. Publicar en la wiki de Redmine.    2. Subir archivos y documentos 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Sebastian Becerra). 4. Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**R**: Diego López, Gustavo Morales). 5. Determinar Sistema de Disparos (**R**: Bryan Vega) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Armado del robot (Inventario, Complejidad, Diseño e Implementos extras). 2. Definir responsables de grupo. 3. Buscar más modelos para posterior modificación proyecto 4. Agregar a Bryan al sistema redmine |