

Manual de Usuario “Kimera”

1 Introducción

En este manual de usuario podrás encontrar todas las instrucciones y documentación para poder controlar al aparato del Proyecto Kimera, además encontrarás la información necesaria para poder cambiar el código de este mismo.

2 Programas necesarios

2.1 Putty

Este es un programa necesario para poder utilizar y crear una conexión SSH entre el EV3 y el Cliente (Computadora).

2.2 Visual Studio Code

Este editor de código será utilizado tanto para ejecutar como editar el código fuente en caso de ser necesario, y para poder ejecutarlo con un nivel básico en programación.

3 Objetivo

El objetivo de esta guía es facilitar el uso del robot explicando a detalle las funcionalidades sobre este para así orientar a los usuarios para el correcto uso de la interfaz de kimera EV3.

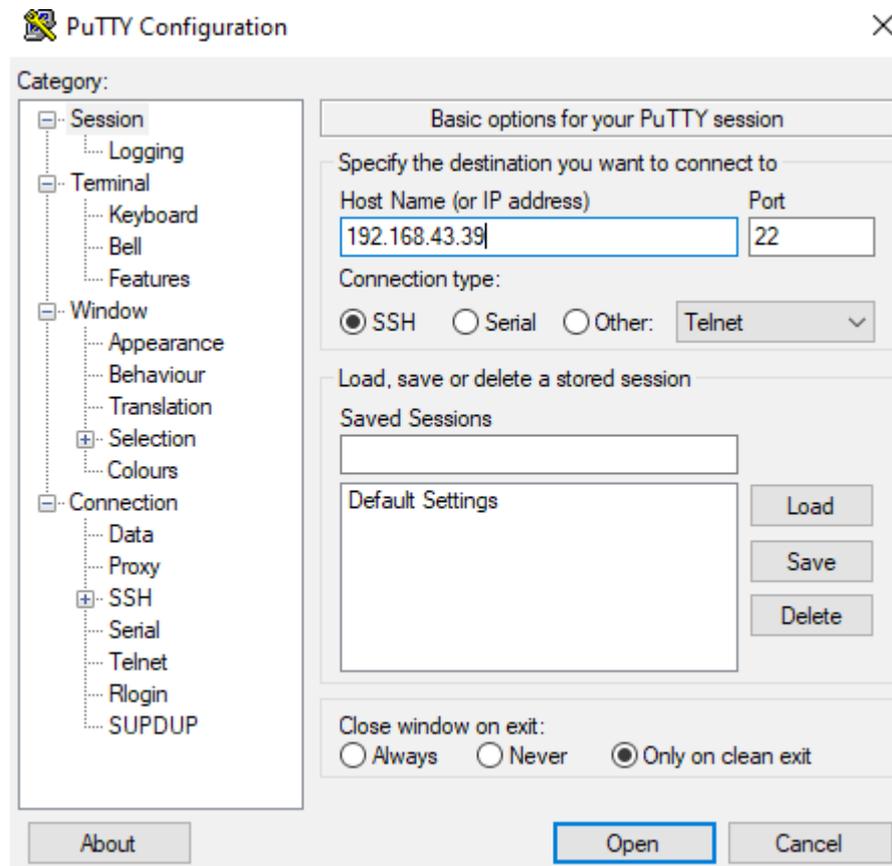
Instrucciones:

Paso 1:

Descargar los programas necesarios para la correcta utilización del robot las cuales son el Putty y el Visual Studio Code.

Paso 2:

El usuario deberá conectarse a un servidor SSH con el programa Putty mediante la ip de la red en la que ambos equipos están conectados



Paso 5:

Una vez iniciado el servidor podrá ejecutar el código en donde se desarrolló la interfaz de usuario desde el cliente.

Menú básico



Todos los controles del robot

