|  |
| --- |
|  **BITÁCORA** |
| **Proyecto: KNIGHT ADVENTURE** |
| **Nombre del jefe del proyecto: Rodrigo Mamani** |
| **Fecha: 27-11-2017** |
| Liderado por el integrante Marcelo Lara se terminará de implementar los personajes faltante. Liderado por el integrante Rodrigo Mamani se terminará de programar los últimos detalles del juego para luego implementarlo en los niveles faltante.Liderado por el integrante Fabian Morales se crean los sonidos que se utilizaran en la aplicación ya sea música ambiental, música de menú, etc. |
| Los problemas encontrados fueron que al presionar el botón de ATAQUE repetidamente, el personaje principal se mueve hacia adelante y atras sin parar.La pista de solucion es crear un temporizador de un segundo en el cual este me limita presionar el botón de forma inmediata ya que se inabilita. |
| El proyecto cuenta con pequeños contratiempos, en el cual se está trabajando muy duro para poder así terminar con el proyecto. |
| durante esta semana empezaremos a hacer el informe,manual de usuario y la presentación final del proyecto, para esto lo haremos con el equipo trabajando en conjunto. |