



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ  
*Universidad del Estado*

# *Manual de Usuario*

## *Proyecto I*

### *Equipo N°3*

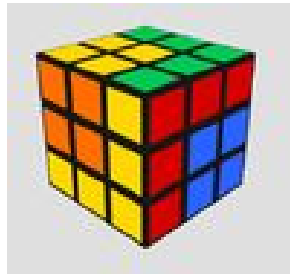
## ***1. Descripción general del producto***

El producto consta de un robot lego mindstorm NXT que es capaz de armar patrones, además cuenta con una aplicación la cual permite ejecutar patrones de manera remota, El robot cuenta con 4 patrones posibles para armar a continuación una ilustración de los patrones disponibles.

## ***2. Patrones disponibles***



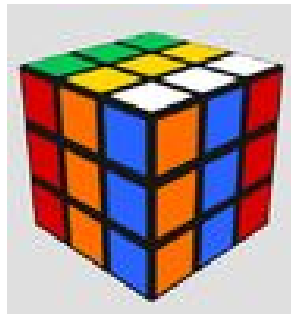
*“6T”*



*“Entre cubos”*



*“ojos”*



*“Personalizado”*

### ***3. Instrucciones de uso Conexión Remota***

#### **3.1. Instalación de Aplicación**

Escanee el siguiente código Para descargar la aplicación.

**Enlace de código de barras para la aplicaciónFinal**



DE ACUERDO

Una vez instalada la aplicación siga el siguiente paso, en caso de presentar problemas con la instalación llame al +569XXXXXXXXX.

3.2. Para comenzar primero abra la aplicación desde su dispositivo móvil con el siguiente icono y nombre expuesto respectivamente.



(Patrones)

3.3. Una vez en la aplicación, usted dispondrá de la siguiente interfaz.



*(Es importante destacar que para el siguiente paso tanto su dispositivo móvil como el robot nxt deben de tener el Bluetooth activado)*

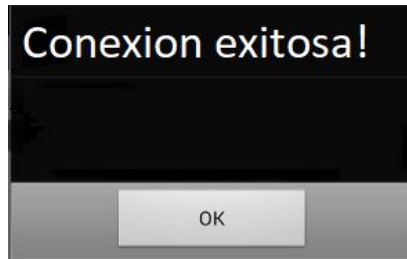
Haga clic en el botón “Desconectado”



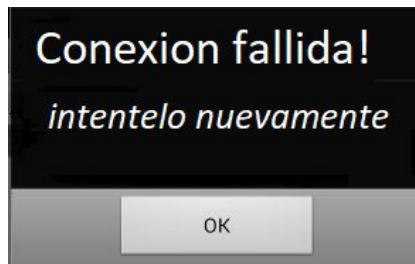
3.4. Una vez hecho clic en el botón “Desconectado” se le mostrará por pantalla los dispositivos disponibles para vincular por conexión bluetooth con su dispositivo. Seleccione el dispositivo correspondiente con su producto (robot NXT).



3.5. Una vez seleccionado, aparecerá un mensaje el cual le confirmará si la conexión fue exitosa o no.



*(Mensaje mostrado en caso de conexión exitosa).*



*(Mensaje mostrado en caso de conexión fallida).*

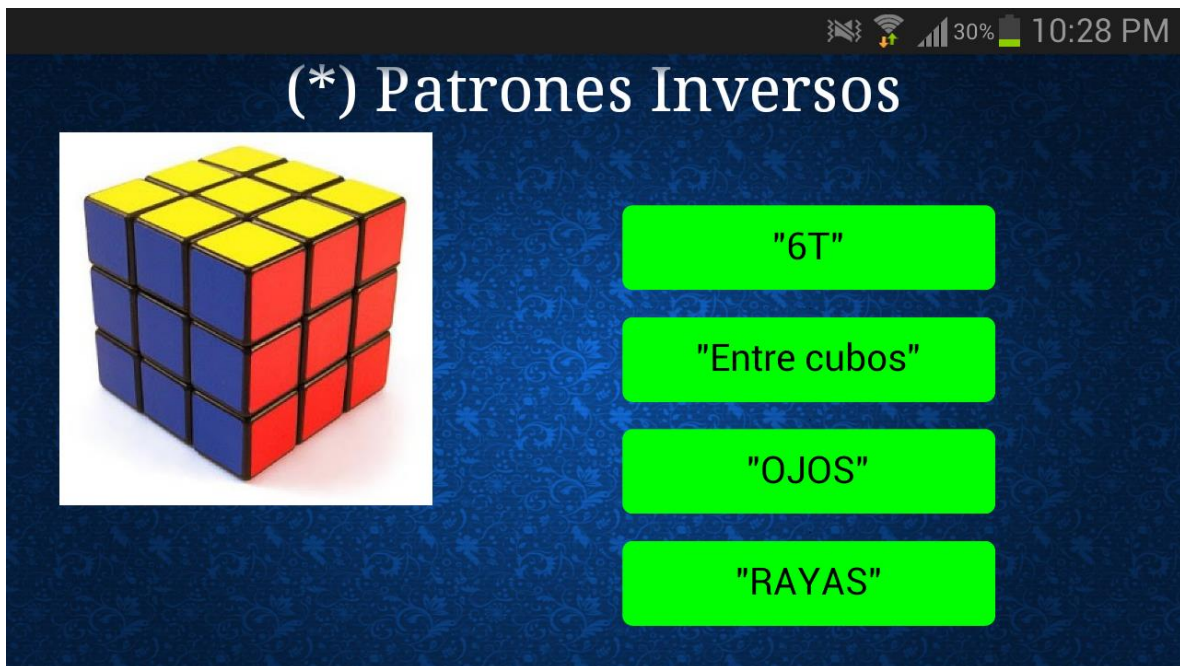
Si la conexión es exitosa siga los siguientes pasos. En el caso de conexión fallida, vuelva a intentar los pasos anteriores.

3.6. Ahora podrá seleccionar uno de los 4 patrones. A continuación un ejemplo para ejecutar el patrón “6T”.



En la parte izquierda tendrá una vista previa del patrón, para ejecutar el patrón haga clic en “Comenzar Patron”, Para pausar la ejecución haga clic en “STOP”.

3.7 Además el usuario contará con un panel de selección de patrones inversos, el cual regresará el cubo a su forma original listo para ser usado nuevamente.



Ejemplo grafico de ejecución de Patrón "6T" y una vez ejecutado su inversa

