



## BITÁCORA DE AVANCE

|           |            |
|-----------|------------|
| CURSO:    | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Kimera     |
| GRUPO:    | 4          |

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

|                                       |  |  |
|---------------------------------------|--|--|
| <b>FECHA DE SESIÓN:</b><br>01/12/2022 | ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Aarón Saravia, Leonel García.   |  |
| <b>DESARROLLO</b>                     | 1.- Se intentó avanzar en la codificación del servidor.<br>2.- Se logró poner una interfaz junto a una prueba del robot. 3.- Se analizó los errores del anterior informe.<br>4.- Se adjuntó una nueva fecha de junta fuera de horario. |  |
| <b>SUGERENCIAS</b>                    | 1. Avanzar en el manual de usuario antes de la fecha de entrega.<br>2. Crear un poster ni tan llamativo ni tan explicativo.<br>3. Mejorar en los puntos erróneos o no puestos del informe.   |  |
| <b>CUESTIONES A RESOLVER</b>          | 1. ¿Podremos tener la interfaz y el robot funcional?<br>2.- ¿A pesar de los problemas podremos organizarnos en los puntos nuevos?<br>3.- ¿Tendremos una buena presentación como grupo?   |  |
| <b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>                | <b>FECHA</b>   | 19/12/2022   |
|                                       | <b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>   | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT.<br><br>1.-Mostrar la interfaz del robot.<br>( <b>RESPONSABLES:</b> Leonel García, Juan Pilco, Javier Choque, Aarón Saravia). <ul style="list-style-type: none"><li>• Tener una interfaz funcional.</li><li>• Tener una codificación entendible del robot.</li><li>• Tener una prueba sin errores.</li></ul><br>2.- Mostrar los avances finales en forma de videos o fotos para Redmine.<br>( <b>RESPONSABLE:</b> Javier Choque, Juan Pilco). <ul style="list-style-type: none"><li>• Editar la wiki del Redmine.</li><li>• Mostrar un avance que demuestre el avance.</li></ul><br>3.- Disertar una presentación junto a una prueba del proyecto.<br>( <b>RESPONSABLE:</b> Javier Choque, Leonel García, Juan Pilco, Aarón Saravia). <ul style="list-style-type: none"><li>• Mostrar los puntos nuevos pedidos.</li><li>• Tener una prueba del resultado.</li></ul><br>4.- Trabajar en la bitácora semanal final.<br>( <b>RESPONSABLES:</b> Javier Choque). |
|                                       | <b>TEMAS A TRATAR</b>  | 1. Mostrar el resultado final del proyecto.<br>2. presentar de forma formal y correcta.  |