



BITÁCORA DE AVANCE

| | |
|-----------|------------|
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Kimera |
| GRUPO: | 4 |

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

| | | |
|---------------------------------------|---|--|
| FECHA DE SESIÓN: 24/11/2022 | ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Diego Alarcón, Leonel Garcia. | |
| DESARROLLO | 1.- Se arregló la conexión para el computador. 2.- Se logró codificar en forma de prueba. | |
| SUGERENCIAS | 1. Avanzar con la codificación e interfaz. | |
| CUESTIONES A RESOLVER | 1. ¿Podremos estar al día dado los pocos días? 2. ¿Mejoraremos el proyecto como grupo? | |
| PRÓXIMA REUNIÓN | FECHA | 1/12/2022 |
| | TAREAS Y RESPONSABILIDADES | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT. 1.-Avanzar en la codificación e interfaz. (RESPONSABLES: Leonel García, Juan Pilco, Javier Choque, Diego Alarcón). <ul style="list-style-type: none">• Tener una interfaz mínimo básica.• Darle mínimo un movimiento básico al robot. 2.- Reportar avances en forma de videos o fotos para Redmine (RESPONSABLE: Javier Choque, Diego Alarcón). <ul style="list-style-type: none">• Editar la wiki del Redmine.• Mostrar un avance que demuestre el avance. 3.- Trabajar en la bitácora semanal. (RESPONSABLES: Javier Choque, Diego Alarcón). |
| | TEMAS A TRATAR | 1. Codificar urgentemente la interfaz e codificación. 2. Avanzar unos pocos puntos del informe. |