



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Kimera
GRUPO:	4

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN: 01/12/2022	ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Aarón Saravia, Leonel García.	
DESARROLLO	1.- Se intentó avanzar en la codificación del servidor. 2.- Se logró poner una interfaz junto a una prueba del robot. 3.- Se analizó los errores del anterior informe. 4.- Se adjuntó una nueva fecha de junta fuera de horario.	
SUGERENCIAS	1. Avanzar en el manual de usuario antes de la fecha de entrega. 2. Crear un poster ni tan llamativo ni tan explicativo. 3. Mejorar en los puntos erróneos o no puestos del informe.	
CUESTIONES A RESOLVER	1. ¿Podremos tener la interfaz y el robot funcional? 2.- ¿A pesar de los problemas podremos organizarnos en los puntos nuevos? 3.- ¿Tendremos una buena presentación como grupo?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	15/12/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT. 1.-Mostrar la interfaz del robot. (RESPONSABLES: Leonel García, Juan Pilco, Javier Choque, Aarón Saravia). <ul style="list-style-type: none">• Tener una interfaz funcional.• Tener una codificación entendible del robot.• Tener una prueba sin errores. 2.- Mostrar los avances finales en forma de videos o fotos para Redmine. (RESPONSABLE: Javier Choque, Juan Pilco). <ul style="list-style-type: none">• Editar la wiki del Redmine.• Mostrar un avance que demuestre el avance. 3.- Disertar una presentación junto a una prueba del proyecto. (RESPONSABLE: Javier Choque, Leonel García, Juan Pilco, Aarón Saravia). <ul style="list-style-type: none">• Mostrar los puntos nuevos pedidos.• Tener una prueba del resultado. 4.- Trabajar en la bitácora semanal final. (RESPONSABLES: Javier Choque).
	TEMAS A TRATAR	1. Mostrar el resultado final del proyecto. 2. presentar de forma formal y correcta.