**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto ametralladora EV3 |
| GRUPO: | 4 - A |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES:  Pablo Varas, Patricio Chang, Cristina Cortez, Dylan Rivero. | |
| **DESARROLLO** | * Segundo avance del manual de usuario. * Construcción de un código que utilice un sensor ultrasónico para detectar enemigos a distancia. * El código base del robot ya se encuentra terminado, pero aún se están implementando nuevas cosas y optimizando el código. * Tercer avance del manual de usuario. * Comienzo del informe final. * Término de la documentación en redmine. * Arreglo de la Carta Gantt y la wiki. | |
| **SUGERENCIAS** | * Utilizar referencias para el avance del manual de usuario. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | * Arreglo de bugs en el código. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 06/12/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   * Armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Pablo Varas, Cristina Cortez y Patricio Chang). * Reporte, generación de videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Pablo Varas). * Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLE**: Dylan Rivero). * Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Patricio Chang). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Documentación en Redmine. * Manual de usuario. * Optimización del código. * Informe Final. |