**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Panzer |
| GRUPO: | 1 |

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Bastian Vega, Edson Galdames , Lukas Torres, Miguel Fernández. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se avanza el informe y presentación del proyecto final.  2.- Programación de elevación de la torreta  3.- Modificación de detalles la interfaz grafica.  4.- Optimización de estabilidad del robot | |
| **SUGERENCIAS** | * Optimizar código | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Programar el software que calcule la distancia del objetivo y haga un tiro certero. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 29/10/2022-> 5/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (RESPONSABLES: Lukas Torres, Edson Galdames).   * Pruebas del chasis del robot.   2.- Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (RESPONSABLES: Edson Galdames, Bastian Vega).   * Publicar en la wiki de redmine. * comentar   3.- Trabajar en la bitácora semanal (RESPONSABLES:Edson Galdames, Miguel Fernandez).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (RESPONSABLES:Bastian Vega, Miguel Fernandez). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Dar instrucciones complejas al robot (Movimientos y Detección de objetivos). * Revisar porque el robot no se detiene después de ejecutar una función |