**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Panzer ඞ ev3 |
| GRUPO: | 1 |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | Semana 10-17 de Octubre  ASISTENTES: Bastian Vega, Edson Galdames , Lukas Torres, Michael  Fernández. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se termino la interfaz grafica con sus botones y funciones correspondientes.  2.- Se empezó con la programación de los movimiento de los motores. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar a trabajar con redmine haciendo la wiki | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.-Lograr una conexión del robot a la interfaz grafica.  2.-Modificar estabilidad del robot. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 15/10/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Realizar ultimas modificaciones al robot. (**RESPONSABLES**: Lukas Torres, Miguel Fernández).  2.- Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Edson Galdames).   * Publicar en la wiki de redmine.   3.- Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLES**: Edson Galdames, Miguel Fernandez).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Bastian Vega, Lukas Torres). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Realizar una conexión entre el robot y la interfaz mediante ssh |