|  |
| --- |
| **BITÁCORA** |
| **Proyecto: Guia de League of Legends** |
| **Nombre del jefe del proyecto: Adolfo Pardo** |
| **Fecha: 21-11-17** |
| **Trabajo que se realizó durante la última semana (del proyecto y de cada uno de los integrantes del equipo)**Las tareas que se llevaron a cabo son:Bastian busco las builds de 20 campeones y las editara con el programa de Photoshop.Adolfo trabajo con la programación de los 20 campeones en la plataforma de app inventor 2.Camilo trabajo con la programación de las 20 builds en la plataforma de app inventor 2.. |
| **Problemas encontrados y las pistas de solución**Se encontró un problema con el peso de las imágenes que se van a utilizar en la aplicación, ya que la plataforma app inventor 2 no puede tener más de 10 mg en fotos o imagines; por lo cual se tuvo que reducir el tamaño de peso de las imágenes para poder seguir trabajando según lo acordado. |
| **El proyecto avanza según la planeación**El proyecto está avanzando según lo acordado, ya que se ha podido resolver todas las dificultades a tiempo. |
| **Cuáles son las tareas para la próxima semana (del proyecto y de cada uno de los integrantes del equipo)**Camilo llevara a cabo un rediseño en la programación con los campeones para poder combinar los botones con sus determinadas builds.Adolfo trabajara con la programación de las skin de los 20 campeones.Bastian trabajara en el ppt, para tener una preparación previa según lo estimado en clases. |