



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Robot Selector de Colores ev3
GRUPO:	5

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: Sebastian Caceres – Rubén Salas – Mario Villalobos – Aaron Saravia	
DESARROLLO	1.- Conseguir optimizar el código para poder lograr que sea más fácil a la hora de cargar al robot y que ejecute más rápido y con mas eficiencia	
SUGERENCIAS	1.- Dar últimos detalles de tkinter para que la interfaz sea lo más fácil de entender posible	
CUESTIONES A RESOLVER	1.-Comenzar con el manual de usuario de nuestro robot selector de colores ev3 para que gente no relacionada con el mundo de la programación pueda saber cómo hacerlo funcionar fácilmente	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	29/11/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT 1.-codificar el código del robot en el lenguaje de programación Python (RESPONSABLES: Aarón Saravia). 2.- Bitácoras semanales. (RESPONSABLE: Sebastián Caceres). 3.- Comprobación del funcionamiento del robot (RESPONSABLE: Mario V. Rubén S.) 4.-Preparar el informe final y presentación. (RESPONSABLES: Mario V, Sebastián C, Aaron S, Rubén S.). 5. Manual de Usuario. (RESPONSABLES: Mario V, Sebastian C.)
	TEMAS A TRATAR	Conseguir vasos plasticos para que el robot pueda dejarlos mas ordenadamente