

UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ FACUTAD DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Robot Selector de Colores ev3
GRUPO:	5

http://pomerape.uta.cl/redmine/

http://pomerape.	uta.cl/redmine/		
FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: Sebastian Caceres – Rubén Salas – Mario Villalobos – Aaron Saravia		
DESARROLLO	1 Ver recomendaciones a para poder mejorar el programa y revisión de informes y presentaciones y ver los errores que se han cometido en el segundo informe		
SUGERENCIAS	Hacer una interfaz más minimalista y fácil de entender para cualquier usuario de tkinter		
CUESTIONES A RESOLVER	1Resolver problemas de optimización para que el robot se demore menos en cargar todo el código y este trabaje con mas eficiencia		
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	22/11/2022	
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT 1codificar el código del robot en el lenguaje de programación Python (RESPONSABLES : Aarón Saravia).	
		2 Bitácoras semanales. (RESPONSABLE : Sebastián Caceres).	
		3 Comprobación del funcionamiento del robot (RESPONSABLE: Mario V. Rubén S.)	
		4Preparar el informe final y presentación. (RESPONSABLES: Mario V, Sebastián C, Aaron S, Rubén S.).	
	TEMAS A TRATAR	Cambiar pequeños errores que quedaron faltantes en el código	