

UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ FACUTAD DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Robot Selector de Colores ev3
GRUPO:	5

http://pomerape.uta.cl/redmine/

http://pomerape.uta.cl/redmine/			
FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: Sebastian Caceres - Rubén Salas - Mario Villalobos - Aaron Saravia		
DESARROLLO	1 empezar con el desarrollo del informe final 2Dar últimos detalles a la interfaz al código y a la interfaz tkinter		
SUGERENCIAS	Hacer una interfaz más minimalista y fácil de entender para cualquier usuario de tkinter		
CUESTIONES A RESOLVER	1 seguir avanzando en el informe final		
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	22/11/2022	
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT 1codificar el código del robot en el lenguaje de programación Python (RESPONSABLES : Aarón Saravia).	
		2 Bitácoras semanales. (RESPONSABLE : Sebastián Caceres).	
		4Preparar el informe final y presentación. (RESPONSABLES: Mario V, Sebastián C, Aaron S, Rubén S.).	
	TEMAS A TRATAR	1 Comprobación de ejecución del robot	