

UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ FACUTAD DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1	
PROYECTO:	Proyecto ametralladora ev3	
GRUPO:	5	

http://pomerape.uta.cl/redmine/

nttp://pomerape.	uta.ci/reamine/		
FECHA DE SESIÓN:	ASISTENTES: Sebastian Caceres - Rubén Salas - Mario Villalobos -		
	Aaron Saravia		
DESARROLLO	1 Corrección de errores al momento de ingresar los bloques de colores		
	ya que había cierta confusión a la hora de colocar cada uno en su lugar.		
	2		
SUGERENCIAS	1. Resolver cuestiones de gestión de código con tkinter a que hay ciertos		
	problemas		
CUESTIONES A	1 empezar con el informe final		
RESOLVER	2 empezar con la preparación del informe final.		
PRÓXIMA	FECHA	16/11/2022	
REUNIÓN			
	TAREAS Y	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT	
	RESPONSABLES	1codificar el código del robot en el lenguaje de programación Python (RESPONSABLES : Aarón	
		Saravia, YYYYY YYYY).	
		2 8" /	
		2 Bitácoras semanales. (RESPONSABLE :	
		Sebastián Caceres).	
		4Preparar el informe final y presentación.	
		(RESPONSABLES: Mario V, Sebastián C, Aaron S,	
		Rubén S.).	
	TEMAS A	1 Comprobación de ejecución del robot	
	TRATAR		