



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Kimera
GRUPO:	4

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN: 24/11/2022	ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Diego Alarcón, Leonel García.	
DESARROLLO	1.- Se arregló la conexión para el computador. 2.- Se logró codificar en forma de prueba.	
SUGERENCIAS	1. Avanzar con la codificación e interfaz.	
CUESTIONES A RESOLVER	1. ¿Podremos estar al día dado los pocos días? 2.- ¿Mejoraremos el proyecto como grupo?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	1/12/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT. 1.-Avanzar en la codificación e interfaz. (RESPONSABLES: Leonel García, Juan Pilco, Javier Choque, Diego Alarcón). <ul style="list-style-type: none">• Tener una interfaz mínimo básica.• Darle mínimo un movimiento básico al robot. 3.- Reportar avances en forma de videos o fotos para Redmine (RESPONSABLE: Javier Choque, Diego Alarcón). <ul style="list-style-type: none">• Editar la wiki del Redmine.• Mostrar un avance que demuestre el avance. 4.- Trabajar en la bitácora semanal. (RESPONSABLES: Javier Choque, Diego Alarcón).
	TEMAS A TRATAR	1. Codificar urgentemente la interfaz e codificación. 2. Avanzar unos pocos puntos del informe.