



## BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Kimera
GRUPO:	4

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> 24/11/2022	ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Diego Alarcón, Leonel García.	
<b>DESARROLLO</b>	1.- Se arregló la conexión para el computador. 2.- Se logró codificar en forma de prueba.	
<b>SUGERENCIAS</b>	1. Avanzar con la codificación e interfaz.	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	1. ¿Podremos estar al día dado los pocos días? 2.- ¿Mejoraremos el proyecto como grupo?	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	1/12/2022
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT.  1.-Avanzar en la codificación e interfaz. ( <b>RESPONSABLES:</b> Leonel García, Juan Pilco, Javier Choque, Diego Alarcón). <ul style="list-style-type: none"><li>• Tener una interfaz mínimo básica.</li><li>• Darle mínimo un movimiento básico al robot.</li></ul> 3.- Reportar avances en forma de videos o fotos para Redmine ( <b>RESPONSABLE:</b> Javier Choque, Diego Alarcón). <ul style="list-style-type: none"><li>• Editar la wiki del Redmine.</li><li>• Mostrar un avance que demuestre el avance.</li></ul> 4.- Trabajar en la bitácora semanal. ( <b>RESPONSABLES:</b> Javier Choque, Diego Alarcón).
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	1. Codificar urgentemente la interfaz e codificación. 2. Avanzar unos pocos puntos del informe.