**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto ametralladora ev3 |
| GRUPO: | 2A |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se continuó el Informe Final del Proyecto.  2.- Se continuaron las pruebas del sensor de la torreta.  3.- Se continuó la redacción del Manual de Usuario.  4.- Se continuó con los detalles finales de la Interfaz Gráfica. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Integración. 2. Pruebas. 3. Preparación Informe Final. 4. Preparación Presentación del Informe Final. 5. Desarrollar Manual de Usuario. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Desarrollar la presentación del Informe Final del Proyecto  2.- Finalizar detalles finales de la Interfaz Gráfica.  3.- Finalizar pruebas con el robot. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 29/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  1.- Trabajar en la bitácora semanal  (**RESPONSABLES**: Karen Correa).  2.- Continuar la programación de la interfaz gráfica. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra).  3.-Trabajar en la documentación. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Decidir detalles para la presentación final. 2. Finalizar detalles del robot y la Interfaz Gráfica. |