**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto I |
| PROYECTO: | RobotZuelo |
| GRUPO: | 1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Claudio Mena, Simón Muñoz, Jackelyn Rojas, Javier Sánchez, Felipe Valenzuela, Juan Rojas. | |
| **DESARROLLO** | 1.-Realizar las pruebas del funcionamiento de los 3 patrones.  2.-Realizar prueba de comunicación inalámbrica de la aplicación con el robot.  3.-Continuar trabajando en el manual de usuario.  4.-Implementación de música en la aplicación.  5.-Terminó de la aplicación.  6.-Empezar con el informe final.  7.-Corrección y actualización de los anteriores entregables. | |
| **SUGERENCIAS** | 1.-Empezar a coordinar la presentación final con el producto final. | |
| **CUESTIONES A**  **RESOLVER** | 1.-Terminar el Entregable 3.  2.- Creación del video del funcionamiento del proyecto. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 21/11/2017 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.- Adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES**: Claudio Mena, Javier Sánchez).   * Evaluando que realice correctamente todos los patrones.   2.- Trabajar en la bitácora semanal y el informe 3.  (**RESPONSABLE**: Jackelyn Rojas, Simón Muñoz).  3.-Trabajar en el Manual De Usuario.  (**RESPONSABLE**: Juan Rojas).  4.-Trabajar en la aplicación en App inventor 2. (**RESPONSABLE**: Felipe Valenzuela).   * Implementar música a la aplicación. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Presentación Final(Producto Final). |