**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Gorilla-Tank MK ll |
| GRUPO: | 6A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN** | Semana 14 (21 de Noviembre – 27 de Noviembre) |
| **ASISTENTES** | Gabriel Pailamilla, Luciano Vera, Vranika Santiago y Brayan García. |
| **DESARROLLO** | 1. Con respecto a los efectos sonoros, ya fueron incluidos ambos audios en el código. Esto llevo un proceso de selección, edición e implementación. No obstante, el audio que se ejecuta con un botón, no se escucha.
2. Se avanzó la redacción del manual de usuario.
3. Para reorganizar la interfaz gráfica, se realizó un bosquejo a mano para decidirlo bien.
4. Se creó un circuito donde el robot debía evitar el objeto frente a suyo y al final de éste, disparar. El propósito de esto fue utilizar los elementos de la interfaz para comprobar que estén funcionando bien.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Trabajar con el scanner ultrasónico que se instaló.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Averiguar si el problema con el audio que no se escucha, es con respecto al código o el formato del audio.
 |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 29/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS ev3* Lograr ejecutar los efectos sonoros (**RESPONSABLES:** Brayan García).
* Trabajar con el scanner ultrasónico (**RESPONSABLES:** Brayan García y Luis Huanca).
* Reorganizar los elementos de la interfaz gráfica (**RESPONSABLES:** Vranika Santiago).
* Redacción Manual de usuario (**RESPONSABLES:** Luciano Vera y Vranika Santiago).
* Redactar la bitácora semanal

(**RESPONSABLES:** Vranika Santiago). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Avanzar en la redacción del manual de usuario.
* Reorganizar la interfaz.
* Implementación de efectos sonoros.
* Información acerca del scanner ultrasónico.
 |