**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Gorilla-Tank MK ll |
| GRUPO: | 6A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN** | Semana 13 (14 de Noviembre – 20 de Noviembre) | |
| **ASISTENTES** | Gabriel Pailamilla, Luciano Vera, Vranika Santiago, Luis Huanca y Brayan García. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se determinó que habría un botón para ejecutar un sonido y el otro sería para cuando terminé de disparar. 2. Comenzó la programación de los efectos sonoros. 3. Se instaló un scanner que permite calcular la distancia del proyectil. 4. El manual de usuario empezó a ser redactado. 5. Se chequeó si el robot respondía bien a las instrucciones que enviaba el usuario a través de la interfaz. 6. La Carta Gantt fue actualizada. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Indagar sobre la función ”ev3dev2.sensor.lego import UltrasonicSensor”. 2. Remodelar la interfaz gráfica para que sea más cómoda para el cliente. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. La implementación de los efectos sonoros no fue terminada en la semana terminada, por lo que la reorganización fue fundamental en esta fase. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 22/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS ev3   * Programación de la implementación de los efectos sonoros (**RESPONSABLES:** Brayan García y Luis Huanca). * Grabar voces para el robot (**RESPONSABLES:** Luciano Vera). * Redacción Manual de usuario (**RESPONSABLES:** Luciano Vera y Vranika Santiago). * Redactar la bitácora semanal   (**RESPONSABLES:** Vranika Santiago). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Avanzar en la redacción del manual de usuario * Remodelación de la interfaz. * Implementación de efectos sonoros. |