**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Gorilla-Tank MK ll |
| GRUPO: | 6A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN** | Semana 12 (7 de Noviembre – 13 de Noviembre) | |
| **ASISTENTES** | Gabriel Pailamilla, Luciano Vera, Vranika Santiago, Luis Huanca y Brayan García. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se realizaron las modificaciones correspondientes en el informe ll. 2. Se investigó la manera en la que se pueden implementar efectos sonoros al robot cuando se prenda y dispare. 3. Se chequeó si el robot respondía bien a las instrucciones que enviaba el usuario a través de la interfaz. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Editar la Carta Gantt. 2. Se avisó que se debía crear el manual de usuario, por lo que la próxima semana comenzará el trabajo de éste. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. La implementación de los efectos sonoros debe estar terminada esta semana, debido a que nos atrasará para las próximas actividades. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 15/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS ev3   * Implementar efectos sonoros. (**RESPONSABLES:** Luis Huanca). * Grabar voces (**RESPONSABLES:** Luciano Vera). * Redacción Manual de usuario (**RESPONSABLES:** Luciano Vera). * Redactar la bitácora semanal   (**RESPONSABLES:** Vranika Santiago).   * Actualizar Carta Gantt (**RESPONSABLES:** Vranika Santiago). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Avanzar en la redacción del manual de usuario. * Implementación de efectos sonoros. |