**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto ametralladora ev3 |
| GRUPO: | 1 |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Alexis Yucra, Francisco Silva, Arturo Rodriguez, Sebastian Cayupi, Leandro Molina, . | |
| **DESARROLLO** | 1.- se continua con la finalización del código del robot , incorporando el movimiento del cañón y disparo.  2.- Se continua con el desarrollo del diseño de la interfaz.  3.- se continua con la modificación del informe tras la revisión. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar el arreglo del informe tras la presentación. 2. Desarrollando el diseño de la interfaz | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Finalizando el código del robot, incorporando el movimiento del cañón y disparo.   2.- inicio del desarrollo de la interfaz.  3.- modificación del informe . | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 15/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**:Sebastian Cayupi , Francisco Silva).   * Robot finalizado el diseño estable.   2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Alexis Yucra).   * Publicar en la wiki de redmine. * comentar   3.- Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLES**:Alexis Yucra, Arturo Rodriguez).  4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Leandro Molina, Sebastian Cayupi). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Decidir las complejidad del lanzamiento de proyectil. 2. Finalizando el código del robot. |