



## BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Proyecto Robot - Cleaner
GRUPO:	2

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

<b>FECHA DE SESIÓN:</b>	ASISTENTES: Joaquín Guarachi, Bairon Nuñez, Benjamín Varas, Hernán Vazque, Juan Yampara.	
<b>DESARROLLO</b>	1.- Se continúa trabajando en la plataforma redmine. 2.- Se termina de ajustar la nueva función del robot. 3.- Continúa la redacción de la wiki. 4.- Comienza la redacción del manual de usuario.	
<b>SUGERENCIAS</b>	1.- Dedicar atención al robot durante las horas de trabajo en clase.	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	1.- ¿Logra el robot trabajar de manera correcta junto con su nueva función? 2.- ¿Cuánto influye la nueva función del robot en su presentación? 3.- ¿Cumple el robot con su principal propósito?	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	17/11/2022
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT 1.-Seguir con el armado del robot, el cual consta de varias etapas. ( <b>RESPONSABLES:</b> Hernán Vazque, Joaquín Guarachi). <ul style="list-style-type: none"><li>• Construcción de la base.</li></ul> 2.- Reportear, generar videos y fotos del avance semanal. ( <b>RESPONSABLE:</b> Juan Yampara). <ul style="list-style-type: none"><li>• Publicar en la wiki de redmine.</li><li>• Comentar avances</li></ul> 3.- Trabajar en la bitácora semanal ( <b>RESPONSABLES:</b> Juan Yampara, Joaquín Guarachi). 4.- Avanzar en la adaptación del código para el programa. ( <b>RESPONSABLES:</b> Benjamín Varas, Hernán Vazque, Bairon Nuñez).
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	1. Terminar de ajustar soporte de la pala trasera del robot. 2. Revisar el código del robot. 3. Añadir información a la wiki. 4. Revisar formato del manual de usuario.