**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto ametralladora EV3 |
| GRUPO: | 4 - A |

 http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Pablo Varas, Patricio Chang, Cristina Cortez, Dylan Rivero.  |
| **DESARROLLO** | * Término de la parte superior del robot.
* Diseño y comienzo de la base del robot.
* Arreglo del código, se añadió una nueva función para el ángulo de inclinación vertical la cual aumenta el ángulo.
* Comienzo del manual de usuario.
* Término de la base del robot.
* Prueba de movimiento del robot, resultado: movimiento mucho más rápido debido al nuevo diseño.
* Prueba de la nueva interfaz, resultado: solo funciona una vez, por lo tanto, se realizaron arreglos nuevamente.
 |
| **SUGERENCIAS** | * Utilizar referencias para el avance del manual de usuario
* Crear una función que disminuya el ángulo de inclinación vertical.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | * Buscar una estructura que no interfiera con los cables y la base del robot (el brick)
 |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 22/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3* Armado del robot, el cual consta de varias etapas. (**RESPONSABLES**: Pablo Varas, Cristina Cortez y Patricio Chang).
* Reporte, generación de videos y fotos del avance semanal. (**RESPONSABLE**: Pablo Varas).
* Trabajar en la bitácora semanal (**RESPONSABLE**: Dylan Rivero).
* Avanzar en la adaptación del código para el programa. (**RESPONSABLES:** Patricio Chang).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Documentación en Redmine.
* Manual de usuario.
* Estructura del robot.
 |