



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Kimera
GRUPO:	4

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN: 10/11/2022	ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Diego Alarcón, Leonel García.	
DESARROLLO	1.- Se dio una 2ª presentación sobre el avance del proyecto	
SUGERENCIAS	1. Mejorar en la interfaz del proyecto. 2. Mejorar los puntos erróneos. 3. Ponerse al día con la programación e interfaz	
CUESTIONES A RESOLVER	1. ¿tendremos problema con la conexión de nuevo? 2.- ¿podremos avanzar sin quedar muy atrasados?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	17/11/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT 1.- Investigar sobre el programa Python. (RESPONSABLES: Leonel García, Juan Pilco, Javier Choque). <ul style="list-style-type: none">• Asegurar programa en un notebook fijo.• Avanzar con la interfaz.• Investigar más a fondo Python. 2.- Reportar avances en forma de videos o fotos para Redmine (RESPONSABLE: Javier Choque, Diego Alarcón). <ul style="list-style-type: none">• Editar la wiki del Redmine.• Comentar avances. 3.- Trabajar en la bitácora semanal (RESPONSABLES: Javier Choque, Diego Alarcón).
	TEMAS A TRATAR	1. Investigar más a fondo para la interfaz. 2. Resolver algunos puntos sobre los puntos erróneos.