**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyecto 2 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Mouse-View |
| GRUPO: | Grupo 2 |

| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: 08/11/2022  Edduardo Apata  Dylan Choque  Sebastian Muñoz  Nicolas Osorio | |
| --- | --- | --- |
| **DESARROLLO** | * Se implementó un ambiente de trabajo (Anaconda navigator) para hacer funcionar el programa. * Se tomó la idea de un repositorio de Gaze Tracking para el software * Se avanzó el código y se soluciono varios problemas, el mouse no se mantiene en posición cuando el usuario no estaba mirando. | |
| **SUGERENCIAS** |  | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | * Aumentar la velocidad del cursor con respecto al seguimiento que el usuario haga. * Problemas al detectar la cámara externa. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 15/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Todo el grupo se encargará en programar una función que permita traducir el pestañeo en clicks para el software. 2. Todo el grupo se encarga de resolver el error de la cámara externa |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Detector de pestañeo del ojo y hacer el movimiento del cursor más rápido. 2. Detectar el error de la cámara externa. |