**BITÁCORA 06**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto IV |
| PROYECTO: | Vitrina en realidad aumentada para el museo San Miguel de Azapa de la Universidad de Tarapacá. |
| Jefe de Proyecto: | Diego Berrios Menares |
| Integrantes: | Diego Berrios Menares |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **07-11-2022** | **ASISTENTES**:  Gustavo Espinosa | |
| **DESARROLLO** | Reunión con el cliente.  Muestra de objetos ya terminados de la vitrina. | |
| **SUGERENCIAS** | ninguna. | |
| **TEMAS A RESOLVER** | Realizar el mapeo de texturización de los objetos. (Pintar los objetos) | |
| **META O SPRINT** | Pintar los objetos | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 14/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | Entrega de objetos pintados, responsable Diego Berrios M. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | Entregar los objetos con texturización de los objetos ya pintados. |