|  |
| --- |
| **BITÁCORA** |
| **Proyecto: GUSANITE** |
| **Nombre del jefe del proyecto: Guillermo Ticuna** |
| **Fecha: 14-11-2017** |
| Guillermo Ticuna: Buscar información acerca del juego, empezar a hacer las primeras programaciones del juego.  Alan Ortega: Comenzó a crear los mapas del juego y la pantalla de carga.  Sebastian Rivera: Comenzó el modelo de la pantalla de carga junto a Alan Ortega e hizo bocetos del icono del juego. |
| Problemas encontrados y las pistas de solución:  Se presentaron una serie de problemas con el juego, ya que debimos decidirnos como sería el personaje u objeto jugable y con cuantos niveles debería contar el juego pero al final llegamos a un acuerdo con el juego y ahora estamos trabajando en ello. |
| El proyecto avanza según la planeación:  El proyecto ha tenido un retraso, ya que nos ha faltado tiempo para avanzar más rápido pero hemos sabido cómo llevar a cabo nuestro tiempo invertido en este proyecto. Además estamos avanzando lo más posible y esperamos que terminemos a tiempo y todo salga bien. |
| Guillermo Ticuna: Comenzar a programar más a fondo como se jugara este juego y ver cómo van los demás integrantes del grupo.  Alan Ortega: Terminara los niveles que le corresponderá a este juego y empezara a programar como se relacionara el objeto en los niveles.  Sebastian Rivera: Dara por finalizado el tema del icono del juego, hará unos pequeños retoques a la pantalla de carga del juego y ayudara con el tema de programar. |