**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Gorilla-Tank MK ll |
| GRUPO: | 6A |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN** | Semana 10 (24 de Octubre – 30 de Octubre)  |
| **ASISTENTES** | Gabriel Pailamilla, Luciano Vera, Vranika Santiago, Luis Huanca y Brayan García. |
| **DESARROLLO** | 1. Se realizaron modificaciones en los códigos para que el robot sea más estable a la hora de lanzar proyectiles. Por ejemplo, el ángulo máximo de inclinación era de 90°, sin embargo, se tuvo que dejar en 45°, debido a que el cañón no funcionaba correctamente.
2. Se agregó la función “Stop” a la interfaz.
3. La interfaz gráfica fue editada con el propósito de que sea visualmente atractiva y cómoda para el usuario.
4. Se hicieron pruebas de funcionamiento, es decir, si el robot respondía bien a las instrucciones que enviaba el usuario a través de la interfaz.
5. Se actualizó la wiki en Redmine.
6. Se terminó la parte ll del informe.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Implementar efectos sonoros.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Comenzar y terminar la presentación de la parte ll, para luego ser presentada.
 |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 01/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS ev3* Redactar la bitácora semanal

(**RESPONSABLES:** Vranika Santiago).* Documentar proceso a través de videos y fotos. (**RESPONSABLES:** Luciano Vera).
* Redactar Informe ll.

(**RESPONSABLES:** Vranika Santiago).* Realizar presentación con los contenidos del Informe ll. (**RESPONSABLES:** Luciano Vera).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Segunda presentación de Gorilla-Tank MK ll.
 |