**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Gorilla-Tank MK ll |
| GRUPO: | 6A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN** | Semana 10 (24 de Octubre – 30 de Octubre) | |
| **ASISTENTES** | Gabriel Pailamilla, Luciano Vera, Vranika Santiago, Luis Huanca y Brayan García. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se realizaron modificaciones en los códigos para que el robot sea más estable a la hora de lanzar proyectiles. Por ejemplo, el ángulo máximo de inclinación era de 90°, sin embargo, se tuvo que dejar en 45°, debido a que el cañón no funcionaba correctamente. 2. Se agregó la función “Stop” a la interfaz. 3. La interfaz gráfica fue editada con el propósito de que sea visualmente atractiva y cómoda para el usuario. 4. Se hicieron pruebas de funcionamiento, es decir, si el robot respondía bien a las instrucciones que enviaba el usuario a través de la interfaz. 5. Se actualizó la wiki en Redmine. 6. Se terminó la parte ll del informe. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Implementar efectos sonoros. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Comenzar y terminar la presentación de la parte ll, para luego ser presentada. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 01/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS ev3   * Redactar la bitácora semanal   (**RESPONSABLES:** Vranika Santiago).   * Documentar proceso a través de videos y fotos. (**RESPONSABLES:** Luciano Vera). * Redactar Informe ll.   (**RESPONSABLES:** Vranika Santiago).   * Realizar presentación con los contenidos del Informe ll. (**RESPONSABLES:** Luciano Vera). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Segunda presentación de Gorilla-Tank MK ll. |