|  |
| --- |
| **BITÁCORA** |
| **Proyecto: Abducidos** |
| **Nombre del jefe del proyecto: Jorge Diaz** |
| **Fecha:08/ 11 /2017** |
| Aldo Velasquez : programación del sonido , para que al ejecutarse una pantalla sonara la música correcta en su debido tiempo .  Jorge diaz : informes , bitácoras ,minuta .  Willian Herbas : programación para poder mover la nave y al momento de iniciar el juego que esta aparezca en el lugar indicado . |
| Se nos va un compañero  Pista de solución: agregar a otro compañero.  Problemas con la ubicación donde aparecía la nave  pista de solución: buscar información en YouTube, solucionado  no se reproduce totalmente el audio  pista de solución : tutoriales en YouTube |
| Hasta ahora esta con un leve retardo debido a los obstáculos que hemos tenido |
| Aldo Velasquez : programación, encontrar la solución para el sonido de las diversas pantallas  Willian Herbas : programación , hacer que los personajes que serán abducidos aparezcan aleatoriamente |