|  |
| --- |
| **BITÁCORA** |
| **Proyecto: Abducidos** |
| **Nombre del jefe del proyecto: Jorge Diaz** |
| **Fecha:08/ 11 /2017** |
| Aldo Velasquez : programación del sonido , para que al ejecutarse una pantalla sonara la música correcta en su debido tiempo .Jorge diaz : informes , bitácoras ,minuta .Willian Herbas : programación para poder mover la nave y al momento de iniciar el juego que esta aparezca en el lugar indicado . |
| Se nos va un compañeroPista de solución: agregar a otro compañero.Problemas con la ubicación donde aparecía la navepista de solución: buscar información en YouTube, solucionado no se reproduce totalmente el audio pista de solución : tutoriales en YouTube  |
| Hasta ahora esta con un leve retardo debido a los obstáculos que hemos tenido  |
| Aldo Velasquez : programación, encontrar la solución para el sonido de las diversas pantallas Willian Herbas : programación , hacer que los personajes que serán abducidos aparezcan aleatoriamente  |