**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto ametralladora ev3 |
| GRUPO: | 2A |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se presentó el Informe de Avance.  2.- Se continuó la implementación de las funciones en la Interfaz Gráfica.  3.- Se continuaron las pruebas del sensor. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Implementación de la solución de comunicación remota. 2. Diseño de la Arquitectura. 3. Preparación Informe Avance II. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Mejorar la estética del diseño de la interfaz gráfica.  2.- Lograr que el robot cumpla las funciones deseadas con el sensor.  3.- Conseguir implementar las nuevas funciones en la interfaz gráfica. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 08/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  1.- Trabajar en la bitácora semanal  (**RESPONSABLES**: Karen Correa).  2.- Continuar la programación de la interfaz gráfica. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra).  3.-Trabajar en la documentación. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Decidir los cambios de diseño en la Interfaz Gráfica. 2. Asignar lo que dirá cada integrante en la Presentación del Avance II. |