**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto ametralladora ev3 |
| GRUPO: | 2A |

 http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra. |
| **DESARROLLO** | 1.- Se presentó el Informe de Avance.2.- Se continuó la implementación de las funciones en la Interfaz Gráfica.3.- Se continuaron las pruebas del sensor. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Implementación de la solución de comunicación remota.
2. Diseño de la Arquitectura.
3. Preparación Informe Avance II.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Mejorar la estética del diseño de la interfaz gráfica.2.- Lograr que el robot cumpla las funciones deseadas con el sensor.3.- Conseguir implementar las nuevas funciones en la interfaz gráfica. |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 08/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31.- Trabajar en la bitácora semanal  (**RESPONSABLES**: Karen Correa).2.- Continuar la programación de la interfaz gráfica. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra).3.-Trabajar en la documentación. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Decidir los cambios de diseño en la Interfaz Gráfica.
2. Asignar lo que dirá cada integrante en la Presentación del Avance II.
 |