|  |
| --- |
| **BITÁCORA** |
| **Proyecto: UTA Maps** |
| **Nombre del jefe del proyecto: Cristian Bautista** |
| **Fecha: 07/11/2017** |
| Trabajo que se realizó durante la última semana (del proyecto y de cada uno de los integrantes del equipo):  1-Modificación de diseño de mapa navegacional (Cristian bautista).  2-Continuación de codificación de la aplicación móvil (Cristian Bautista y Marcelo Soza).  3-Recoleccion de imágenes e información necesaria para completar la aplicación (Marcelo Soza).  4-Bitácora (Cristian Bautista).  5-Analisis de la aplicación para buscar la mejor que la aplicación móvil sea agradable estéticamente para el usuario. (Marcelo Soza) |
| Problemas encontrados y las pistas de solución:  Uno de los problemas que se encontró como grupo fue la salida de un miembro del equipo, el cual además no realizo ni aporto en el desarrollo de la aplicación. La salida de Francisco y su nula participación genero un retraso en el desarrollo de las actividades programadas, por lo tanto, hay un retraso en el proyecto que se puede solucionar siempre y cuando se cumplan con las actividades programadas.  La posible solución es una mayor dedicación y terminar todas las actividades pendientes para poder entregar a tiempo el proyecto. |
| El proyecto avanza según la planeación:  El proyecto avanza lentamente, ya que 1 integrante se salió del grupo y no cumplió con su parte, aunque solo contemos con 2 miembros se avanzó más en una semana que en las semanas anteriores.  Actualmente el proyecto se avanzó tanto en la parte de la codificación como el diseño que tendrá la aplicación, además se recolecto la información necesaria para el desarrollo grafico de la aplicación. |
| Cuáles son las tareas para la próxima semana (del proyecto y de cada uno de los integrantes del equipo):  1-Diseño final de la aplicación, modificación de algunas funcionalidades a medida que se avanza la aplicación: Cristian Bautista y Marcelo Soza.  2-Avance significativo en la codificación: Cristian Bautista y Marcelo Soza.  3-Desarrollar un avance de la primera versión completa de la aplicación: Cristian Bautista y Marcelo Soza.  4-Finalizar con las actividades pendientes para terminar con todo lo programado. |