



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Matador
GRUPO:	4

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

FECHA DE SESIÓN: 13/10/2022	ASISTENTES: Javier Choque, Juan Pilco, Diego Alarcón, Leonel Garcia.	
DESARROLLO	1.- logramos hacer la conexión en el programa Python. 2.- se arregló un poco el informe y se pudo averiguar los puntos nuevos.	
SUGERENCIAS	1. Aclarar los puntos que nos equivocamos. 2. Prepararse para una posible presentación.	
CUESTIONES A RESOLVER	1. ¿Mejoraremos en los arreglos o quedaremos igual?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	03/11/2022
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT 1.-Analizar los puntos en que fallamos. (RESPONSABLES: Javier Choque). <ul style="list-style-type: none">• Tomar nota de los errores. 2.- Reportar avances para la página Redmine (RESPONSABLE: Javier Choque, Diego Alarcón). <ul style="list-style-type: none">• Editar la wiki del Redmine. 3.- Trabajar en la bitácora semanal (RESPONSABLES: Javier Choque, Diego Alarcón). 4.- Exponer la presentación del proyecto (RESPONSABLES: Javier Choque, Diego Alarcón, Leonel García, Juan Pilco).
	TEMAS A TRATAR	1. Hablar sobre los puntos nuevos pedidos para la presentación. 2. Tomar nota de los errores.