**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto ametralladora ev3 |
| GRUPO: | 2A |

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra. | |
| **DESARROLLO** | 1.- Se iniciaron las pruebas del lanzamiento de proyectiles en el robot de forma remota.  2.- Se continuó la programación de la Interfaz Gráfica.  3.- Se finalizó el desarrollo del informe y la presentación del avance del proyecto. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Presentación Informe de Avance I. 2. Implementación de la solución de comunicación remota. 3. Diseño de la Arquitectura. 4. Preparación Informe Avance II. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1.- Mejorar el diseño de la interfaz gráfica.  2.- Lograr que el robot ejecute las funciones a través de la interfaz gráfica.  3.- Implementar las funciones en la interfaz gráfica a través de los botones. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 03/11/2022 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3  1.- Trabajar en la bitácora semanal  (**RESPONSABLES**: Karen Correa).  2.- Continuar la programación de la interfaz gráfica. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra).  3.-Trabajar en la documentación. (**RESPONSABLES:** Karen Correa, Jhosep Marca, Fabián Orellana, Iván Viscarra). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Elegir funciones de cada botón de la interfaz gráfica. 2. Decidir roles de cada uno en el Informe del Avance II. |